



ΤΕΓΕΕΡΡΩΝ

ΕΠΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΣΙΩΝ

ΤΜΗΜΑ ΓΕΩΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΑΣ

## ΧΑΡΤΟΓΡΑΦΙΚΟΣ ΙΣΤΟΤΟΠΟΣ ΔΗΜΟΥ ΣΥΚΕΩΝ



ΠΑΡΕΝΗΣ ΘΕΟΔΟΣΙΟΣ 460

ΤΙΟΜΠΑΝΗΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 512

ΕΠΙΒΛΕΠΟΝ ΚΑΒΗΓΗΤΗΣ: ΤΙΟΛΑΧΙΣ ΙΩΑΝΝΗΣ

ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΣ 2011

ΤΜΗΜΑ ΓΕΩΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ  
ΚΑΙ ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΑΣ

**361**

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

|  |    |
|--|----|
| ΠΡΟΛΟΓΟΣ.....  | 2  |
| ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ.....   | 3  |
| ΠΕΡΙΛΗΨΗ .....   | 5  |
| ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1ο - ΕΙΣΑΓΩΓΗ.....                                      | 7  |
| 1.1 ΙΚΟΠΟΣ ΔΙΠΛΩΜΑΤΙΚΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ.....                            | 7  |
| 1.2 ΔΟΜΗ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ .....                                      | 7  |
| ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2ο - ΑΝΑΣΗΤΗΣΗ - ΣΥΛΛΟΓΗ - ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ..... | 8  |
| 2.1 ΔΕΔΟΜΕΝΑ.....  | 8  |
| 2.2 ΣΥΛΛΟΓΗ ΤΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ.....                                   | 8  |
| 2.2.1 ΠΗΓΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ .....                                      | 9  |
| 2.2.1 ΧΑΡΤΕΣ - ΑΝΑΛΟΓΙΚΑ ΔΕΔΟΜΕΝΑ .....                          | 9  |
| 2.2.2 ΛΟΓΙΣΜΙΚΑ ΣΥΛΛΟΓΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ .....                         | 10 |
| 2.3 ΧΡΗΣΗ ΚΙΝΗΤΟΥ ΓΣΠ ΓΙΑ ΤΗΝ ΣΥΛΛΟΓΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ.....             | 11 |
| 2.3.1 ΣΥΣΚΕΥΗ GPS.....   | 12 |
| 2.3.2 ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ (ARCGIS).....                                    | 12 |
| ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3ο - ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΣΤΟ ΓΣΠ .....                   | 13 |
| 3.1 ΒΑΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ .....   | 13 |
| 3.1.1 ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ ΒΑΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ .....                       | 13 |
| 3.1.2 ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΩΝ ΕΠΙΛΕΞΩΝ .....                      | 15 |
| 3.2 ΨΗΦΙΟΠΟΙΗΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ .....                                  | 26 |
| 3.3 ΜΟΡΦΟΠΟΙΗΣΗ ΜΧΔ ΓΙΑ ΤΗΝ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΣΤΟΝ SERVER .....           | 27 |
| ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4ο - ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ .....                         | 29 |
| 4.1 ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΧΑΡΤΟΓΡΑΦΙΣΗ ΚΑΙ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟ ΓΣΠ.....            | 29 |
| 4.2 ΠΛΑΤΦΟΡΜΕΣ WEB GIS .....                                     | 30 |
| 4.2.1 MAP SERVER.....  | 30 |
| 4.2.2 MAP GUIDE.....   | 34 |
| 4.2.3 ARCGIS SERVER.....   | 36 |
| 4.3 O ARCGIS MANAGER .....                                       | 40 |
| 4.3.1 ΥΠΗΡΕΙΕΣ ΙΣΤΟΥ (WEB SERVICES).....                         | 41 |
| 4.3.2 ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΙΣΤΟΥ (WEB APPLICATIONS) .....                   | 41 |
| 4.4 ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ ΙΣΤΟΥ .....                         | 43 |

|   |    |
|---|----|
| 4.5 ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΙΣΤΟΥ..... | 45 |
| 4.6 ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΚΑΙ ΕΡΓΑΛΕΙΑ .....      | 49 |
| 4.7 ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΠΟΙΗΣΗ ΤΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ.....  | 50 |
| ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5ο.....                        | 56 |
| 5.1 ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΕΠΕΚΤΑΣΗΣ .....         | 56 |
| 5.2 ΣΥΜΠΕΡΑΙΣΜΑΤΑ .....                 | 56 |
| ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ.....                       | 58 |

## ΠΕΡΙΛΗΨΗ

Η παρούσα εργασία έχει ως αντικείμενο έρευνας τις διαδικτυακές εφαρμογές ΓΣΠ. Σκοπός της εργασίας είναι με την βοήθεια του ArcGIS Server, να δημιουργηθεί ένας διαδικτυακός χάρτης του Δήμου Συκεών - Θεσσαλονίκης ο οποίας θα προσφέρει στους χρήστες του ένα πλήθος από εργαλεία |ενημέρωση για σημεία ενδιαφέροντος, κατεύθυνση κλ). Επιπλέον με την χρήση ενδικού ΓΣΠ (Mobile GIS) μπορεί να γίνεται η σύλλογή δεδομένων κατευθείαν από το πεδίο.

Η εργασία αποτελείται από τρία στάδια. Τα πρώτα δύο στάδια ασχολούνται με τις εργασίες προετοιμασίας οι οποίες έγιναν σε περιβάλλον ArcGIS Desktop και τις καταγραφής των δεδομένων με την χρήση φορητού GPS χειρός. Τα στάδια εργασίας σε επίπεδο πρεσευματισμούς περιλαμβάνουν τις εξής ενέργειες:

- Σύλλογη δεδομένων για την δημιουργία του χάρτη της πόλης
- Εγκατάσταση και προετοιμασία του λογισμικού στον Η/Υ
- Επεξεργασία των δεδομένων ήτοι ώστε αυτά να μπορούν να εισαχθούν στο ArcGIS - σύρραγη χαρτών, γεωαναφορά
- Δημιουργία της γεωβάσης (Geodatabase) την οποία θα χρησιμοποιήσουμε στην υποχαρτοσύνθεση μας
- Δημιουργία του χάρτη - φημιστοίση, συμπλήρωση των απαραίτητων πεδίων της βάσης
- Μαρφοποίηση του χάρτη ήτοι ώστε το τελικό προϊόν να μπορεί να 'απορροφηθεί' από την διαδικτυακή εφαρμογή που θα φτιάξουμε
- Σύλλογη δεδομένων από το πεδίο με την χρήση του φορητού GPS χειρός
- Λήψη φωτογραφιών της παρούσας κατάστασης των σημείων ενδιαφέροντος.

Το τρίτο στάδιο είναι η δημιουργία της διαδικτυακής εφαρμογής αι οποίες προγραμματίζονται σε περιβάλλον ArcGIS Server και έχει να κάνει με την μετατροπή του χάρτη που δημιουργήσαμε στο ArcGIS Desktop σε έναν υποχάρτη. Οι εργασίες που έγιναν είναι οι εξής:

- Δημιουργία ενός εικονικού υπολογιστή (Virtual Machine)
- Εγκατάσταση του λειτουργικού συστήματος (Microsoft Windows Server 2008 Standard Edition)
- Εγκατάσταση του Web Server Microsoft IIS(Internet Information Services) καθώς και του Microsoft .Net Framework
- Εγκατάσταση του ArcGIS Server
- Δημιουργία ενός web service από τον χάρτη που δημιουργήσαμε στο ArcGIS Desktop
- Τέλος την δημιουργία της διαδικτυακής εφαρμογής(web application) που θα δημοσιεύσουμε

Το τελικό προϊόν μας είναι ένας υποχάρτης ο οποίος θα είναι προσβάσιμος από έναν περιηγητή μασ και θα προσφέρει στον χρήστη λειτουργίες όπως χρήση μας γεωβάσης, γεωκαθηκοποίηση, χρήση ερωτημάτων, διάφορα εργαλεία περιήγησης του χάρτη μας και επίσης την λειτουργία καθοδήγησης