

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΙΔΡΥΜΑ ΣΕΡΡΩΝ
ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΓΕΩΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΑΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΓΙΑ ΤΗΝ
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΤΩΝ ΓΕΩΓΡΑΦΙΚΩΝ
ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ



Εποδαστές: Αραμπατζής Δ. – Λάμπρης Γ.
Υπεύθυνος καθηγητής: Δρ. Ευαγγελίδης Κ.

Επιτροπή καθηγητών: Ευαγγελίδης Κωνσταντίνος
Κωνσταντινίδης Αλέξανδρος
Κόκκινος Ιωάννης
Ακαδημαϊκό έτος 2006 - 2007

ΤΜΗΜΑ
ΓΕΩΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
ΚΑΙ ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΑΣ
95

Περιεχόμενα

Σύνοψη	σελ 1
1 ^ο Κεφ	
Εισαγωγή	σελ 2
2 ^ο Κεφ	
Τηλεκπαίδευση.....	σελ 6
2.1 Τι είναι Τηλεκπαίδευση.....	σελ 7
2.2 Που μπορεί να χρησιμοποιηθεί η τηλεκπαίδευση.....	σελ 8
2.3 Προϋποθέσεις-Απαιτήσεις.....	σελ 8
2.3.1 Ασύγχρονη Τηλεκπαίδευση.....	σελ 8
2.3.1.1 Πλατφόρμες Ασύγχρονης Τηλεκπαίδευσης.....	σελ 8
2.3.2.1 Πρότυπα.....	σελ 10
2.3.2 Σύγχρονη Τηλεκπαίδευση.....	σελ 11
2.3.2.1 Απαιτήσεις.....	σελ 11
2.3.2.2 Προϋποθέσεις.....	σελ 13
2.3.2.3 Τεχνολογίες και Σύγχρονη Τηλεκπαίδευση.....	σελ 13
2.3.2.4 Τηλεδιάσκεψη.....	σελ 13
2.4 Ολοκλήρωση Σύγχρονης-Ασύγχρονης Τηλεκπαίδευσης.....	σελ 14
2.5 Διεθνής-Ευρωπαϊκή Εμπειρία	σελ 15
2.5.1 Αμερική.....	σελ 15
2.5.2 Ευρώπη.....	σελ 16
2.5.3 Παρεχόμενες υπηρεσίες Σύγχρονης τηλεκπαίδευσης στην Ελλάδα.....	σελ 18
2.5.4 Διεθνή forums.....	σελ 20
2.6 Αξιολόγηση.....	σελ 21
2.6.1 Πλεονεκτήματα.....	σελ 21
2.6.2 Μειονεκτήματα.....	σελ 23
2.6.3 Ευκαιρίες.....	σελ 24
2.6.4 Κίνδυνοι.....	σελ 25
2.7 Συμπεράσματα.....	σελ 27
Παράρτημα.....	σελ 28
3 ^ο Κεφ	
Λογισμικά ανάπτυξης πολυμέσων.....	σελ 31
3.1 Macromedia Captivate.....	σελ 31
3.1.1 Διαδικασία εγγραφής.....	σελ 34
3.1.2 Διαδικασία διάδρασης.....	σελ 42
3.1.3 Δημιουργία τεστ.....	σελ 47
3.1.4 Δημοσίευση.....	σελ 53

3.2 Dreamweaver 8.....σελ 60	
3.2.1 Εφαρμογή Dreamweaver 8.....σελ 61	
4ο Κεφ	
Πολυμεσική Εφαρμογή για Την Διδασκαλία ΓΣΠ.....σελ 62	
4.1 Εισαγωγή.....σελ 62	
4.2 Επίδειξη.....σελ 62	
4.3 Προσομοίωση.....σελ 71	
4.4 Αξιολόγηση βασικών γνώσεωνσελ 76	
5ο Κεφ	
Συμπεράσματασελ 78	

Η παρούσα εργασία είναι η ολοκληρωμένη έκδοση της πτυχιακής διατριβής με τον τίτλο «Πολυμεσική Εφαρμογή για την Διδασκαλία των ΓΣΠ» που υποβλήθηκε στην Επιτροπή Εξέτασης Πτυχιακών Εργασίων της Σχολής Τεχνολογικών Εφαρμογών του Τμήματος Γενικής Γραμματικής και Τεχνολογίας.

Α. Παναγιώτης Αργυρίου
Κωδικός: 015

The present study deals with the development of a multimedia application aimed to improve the students' learning about a specific subject in order to assist the students of GSE in the acquisition of knowledge in learning of the Technological Application Issues. In order to develop the multimedia application, a series of multimedia applications were designed. The approach followed by the present study was based on three main components: series of screens, an incorporation of interactive content, an evaluation of the user's GSE progress, and a testing the knowledge of the students before. Further evaluation can be achieved in regards the interactive application in the context of interactive educational content development, which is characterized by using multimedia content.

Ανάπτυξη Πολυμεσικής Εφαρμογής για την Ηλεκτρονική Διδασκαλία των ΓΣΠ

Σύνοψη

Στην παρούσα διατριβή πραγματοποιείται μια προσέγγιση ανάπτυξης πολυμεσικού υλικού σχετικού με Γεωγραφικά Συστήματα Πληροφοριών. Το υλικό αυτό εκτιμάται ότι θα υποβοηθήσει τη διδασκαλία του ομώνυμου μαθήματος στο τμήμα Γεωπληροφορικής και Τοπογραφίας της Σχολής Τεχνολογικών Εφαρμογών του ΤΕΙ Σερρών. Για την ανάπτυξη της εφαρμογής έγινε χρήση των πρότυπων εργαστηριακών φύλλων που χρησιμοποιούνται από τους εμπλεκόμενους στη διδασκαλία του μαθήματος καθηγητές. Η προσέγγιση βασίστηκε σε τρεις κύριες περιοχές ενδιαφέροντος, οι οποίες άπτονται της εκπαιδευτικής διαδικασίας: α) την επίδειξη του εκπαιδευτικού υλικού, β) την προσομοίωση κύριων διεργασιών πυρήνα των ΓΣΠ και γ) την αξιολόγηση γνώσεων του τελικού χρήστη-μαθητευόμενου. Πολύτιμα συμπεράσματα εξάγονται σχετικά με την υιοθέτηση των Πολυμέσων στη δημιουργία ηλεκτρονικού υλικού που αφορά εξειδικευμένα ζητήματα των ΓΣΠ όπως αυτά της Γεωαναφοράς, της Ψηφιοποίησης, των Γεωβάσεων κλπ.

Λέξεις Κλειδιά: ΓΣΠ, Ηλεκτρονική Διδασκαλία, Πολυμέσα.

A Multimedia Application for e-learning GIS

Abstract

The present study deals with the development of a multimedia application, related to Geographic Information Systems. Such a material is aimed to assist the education of GIS, in the department of Geoinformatics & Surveying of the Technological Institute of Serres. In order to develop the multimedia application, a series of prototype laboratorial sheets used by the involved educators during synchronous education, was adopted. The approach followed by the present thesis was based on three major educational areas of interest: a) demonstration of educational material, b) simulation of the major core GIS processes and c) testing the knowledge of the end-user learner. Valuable conclusions can be extracted as regards the adoption of Multimedia in the creation of electronic educational material concerning advanced GIS issues, such as Georeference, Digitising, Geodatabases etc.

Key Words: GIS, e-learning, Multimedia.

